

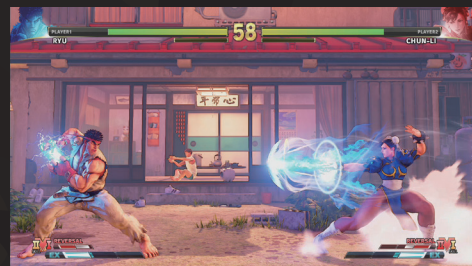
〈実績紹介〉

denON
ENGINEERING

カプコン公認 e スポーツ大会

「denON Beyond the Region 2020」

地域、環境、世代、分野を越え交流することで
生まれる各地域の方との新たな関係構築。
コロナやそれに伴う経済停滞などによる
閉塞感を打破して行けたら！と考え開催した大会。



競技種目：ストリートファイターV チャンピオンエディション

協力：株式会社カプコン

競技方式：東京や札幌の3会場を結び、1チーム2名 × 4チームの団体総当たり戦で開催。



企画

会場手配

出演者手配

機材手配

映像制作

運営進行

演出

ネット配信

企画、各種手配、進行、映像コンテンツ制作、ネット配信まで、
全てを電音エンジニアリングにて実施。

©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2020 ALL RIGHTS RESERVED.

↓ 各種情報・お問い合わせはコチラから ↓

■情報発信サイト

あ、そんなことまで。

検索

<https://denon-eng.jp/>



配信をはじめ、様々なイベント事例、システム構築事例を紹介。情報発信サイトも合わせてご覧ください。こちらのサイトからもお問い合わせ可能です。



mobile

あ、そんなことまで。

denON
ENGINEERING

電音エンジニアリング株式会社

イベントデザイン部
Tel : 03-5753-5971

ED-006-5101

Event 総合プロデュース

e-Sports



イベントテクニカルメニュー

case : カプコン公認 e スポーツ大会「denON Beyond the Region 2020」

様々なジャンルのイベントで

企画・運営・配信までワンストップ対応が可能です

LED ビジョン



LED ビジョン (W10m × H3.5m) をメイン会場に設置し、会場のゲストにも見やすいステージを造作しました。

※今大会はゲストを想定して実施

映像演出



シーンに合わせてゲーム映像、プレイヤーカメラ、背景画像など、複数の映像コンテンツを統合し、会場 LED や、配信のそれぞれに最適な画面レイアウトによる演出を行いました。

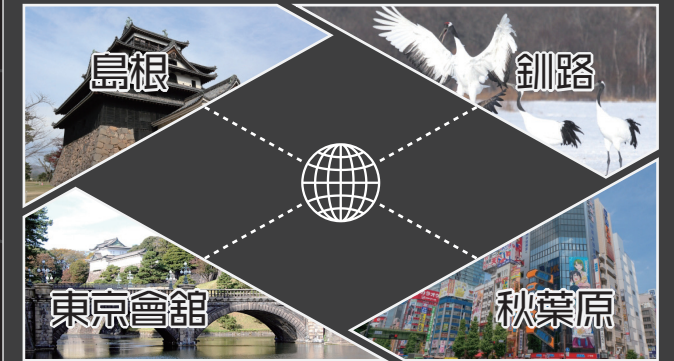
ライブ配信



YouTube や Twitch を活用し Live 配信を行いました。

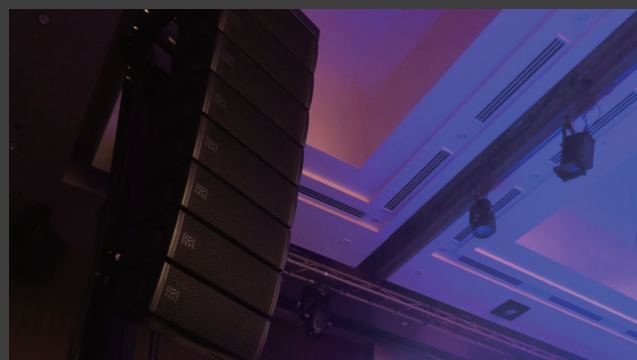
競技の合間には、協力頂いた地域や企業の CM も放映しました。

複数拠点中継



Zoom を活用し、4 拠点（東京會館、秋葉原、釧路、島根）をつないだリアルタイムのオンラインコミュニケーションで進行了しました。

音響演出



メイン会場では、ラインアレイスピーカーを設置し、迫力のある音響で会場を盛り上げました。

また、配信に最適な音声も別途調整を行いました。

照明演出



ムービングライト、レーザー、ジェットスモークなどを駆使し、メイン会場を華やかに彩りました。

進行制作



イベント全体のディレクション、運営マニュアル & 台本制作から各種手配まで全てを自社で対応しました。

映像制作



CM やオープニング映像を、撮影から CG 制作、編集までを社内の映像制作チームが作成しました。

Live 映像のアーカイブ化も当日実施しました。